



Számítógépes rajz összefoglaló kérdések 5.

1. Rajzold le a Paint Prush rajz program indítóikonját!
2. Sorold fel a Paint program részeit!
3. Sorold fel a *Kezdőlap* szalag részeit!
4. Milyen kijelölési módok vannak?
5. Melyik ikon megnyomása után lehet kivágni egy részt a rajzból?
6. Rajzold le a következő ikonokat: radírozás; színlopó; zárt alakzatot kitöltő!
7. Milyen ecsetek vannak?
8. Milyen kitöltések vannak?
9. Milyen transzformációk (megváltoztatni) vannak a Paintben?
10. Sorold fel a Paint hiányosságait!
11. Mire használhatók a következő billentyűzet kombinációk: CTRL + +; CTRL + -; SHIFT; CTRL + C; CTRL + X; CTRL + V;
12. Sorold fel a rasztergrafika tulajdonságait!
13. Sorold fel a vektorgrafika tulajdonságait!
14. Egy 10cm*10cm-es méretű képről négy másolatunk van, melyiknek jobb a minősége, ha sorba 100*100pixel, 500*500pixel, 1000*1000pixel, 2000*2000pixel?
15. Egy 10cm*10cm-es méretű képről négy másolatunk van, melyiknek kisebb a tárolt mérete, ha sorba 100*100pixel, 500*500pixel, 1000*1000pixel, 2000*2000pixel?
16. Egy digitális fényképezőgéppel fotót készítettünk, de milyen típusú lett a kép?
17. Sorold fel a színkeverésnek módjait! Mond el, melyik miként működik! A nyomtató, a monitor, a kivetítő melyek eljárást használja? (additív, szubtraktív)
18. Hogyan történik a színkeverése az informatikában? (RGB; CMYK)
19. Az informatikában hány színt használunk egyik és a másik színkeverési eljárásban? Egy-egy színből hány különböző értéket lehet megadni ettől meddig?








Számítógépes rajz összefoglaló

5. Paint

Raszter grafikus rajz program

- **Elindítás, Felépítés** (Szalag, papír, állapotsor)
- **Felső sáv**
 - Mentés, Visszavonás 
- **Első fül** 
 - Új, Megnyitás, Mentés másként, Mentés, Tulajdonságok (lapméret)
- **Kezdőlap fül**
 - **Kép (transzformációk)**
 - Kijelölés (átlátszó)
 - Átméretezés (méretezés, nyújtás – döntés)
 - Forgatás (tükrözés - forgatás)
 - **Eszközök**
 - ceruza, kiöntő, radír, pipetta, nagyító, betűbeszúrás
 - **Alakzatok**
 - Különböző alakzatok (egyenes, téglalap, ellipszis...); Körvonal (1. szín), Kitöltés (2. szín)
 - **Színek**
 - RGB színekből keverés (0 – 255)
- **Nézet fül**
 - Nagyítás, vonalzó, rács megjelenítés (*nem jó!*), miniatúr

Trükkök

-  használata: kör, négyzet rajzolása, szabályos alakzatok, egyenes (függőleges, vízszintes, 45°)
-  használata: másolás
-  használata: folyamatos másolás
-  + ;  + : vonalvastagság
- Kitöltés csak zártalakzat esetén!
- Forgatás döntéssel (pl. 5° – -5°), csak maximum 20°-30°-ig

Program hiányosságai, gyengéi

- Nem lehet tetszőlegesen kicsinyíteni - nagyítani
- Nincs átlátszó háttérszín, Nincs szín átmenetes, vagy kép kitöltés
- Nincsenek kép átváltoztató effektek (*extrák*)
- Nincsenek különböző sokszögek (*csak hatszögig*)
- Forgatás csak 90° -ként (néha torzít)
- A görbék, szövegek szétesnek pixelekre (*raszter grafika miatt*)

Képtípusok

- **Raszter grafikus** (képpontos) fotók, monitor, egyszerű, nagy kapacitású tárolás, egyszerű megjelenítés, torzul nagyításkor
- **Vektor grafikus** (vonalak, görbék) tervrajzok, kis kapacitású tárolás, bonyolult megjelenítést, nem torzul nagyításkor

Színkeverési módszerek

- **Additív** (összeadó) Önálló fényforrások egymásra vetítésével adódik (monitor - RGB)
- **Szubtraktív** (kivonó) Önálló összetett fényforrásból színszűrővel színeket veszünk el (nyomtató - CMYK)